

Regelwerk Riedikon / S.W.O.R.D Airsoft

Check-in: 09:00 - 09:30 (Danach wird das Tor geschlossen)
Ende: ca. 15:30 - 16:00
Preis: 25Fr.
Ort: Ausbildungszentrum Riedikon
Bühlenweg 20
8616 Uster
Kartenlink: <https://goo.gl/maps/6xATt>
Abmelden: Die Abmeldung muss min. 72h vor Event beginn stattfinden, ansonsten wird der Eintritt trotzdem fällig.

Grundsätzlich:

- Der Teilnehmer muss mindestens 18 Jahre alt sein. Die Teilnahme unter 18 Jahren ist nicht erlaubt.
- Bei ungeklärten Regelpunkten gilt die Vorgabe des Veranstalters.
- Der Teilnehmer verpflichtet sich, die Regeln zu lesen und bei Fragen auf den Veranstalter zuzugehen.
- Terminbuchungen sind immer verbindlich.

Anreise:

- Sportgeräte sind verdeckt zu transportieren.
- Es werden keine Camo Komponenten getragen (Hosen, Hemden, Shirts usw.)
- Aus Sicherheitsgründen gilt ab Kreuzung 30 Km/h.
- Auf lautes Musikhören wird verzichtet.
- Kein Littering, Abfall wird mitgenommen.

Sportgerät:

- Jedes Sportgerät muss gemessen werden und durch den Veranstalter für das Feld freigegeben werden.
- Keine Box Magazine.
- Anbauten welche das Schussgeräusch verstärken sind verboten.
- Laser sind verboten.
- Nachtsichtgeräte welche auf das Sportgerät montiert werden können sind verboten.
- Sportgeräte welche nicht allen Anforderungen entsprechen werden nicht zugelassen.
- Es dürfen nur 6mm BBs mit Bio Zertifikat, TÜV, verwendet werden. (Bioval, G&G, Green Devil, Mimitex).

AEG / HPA / GBB usw.

- Dürfen maximal 320 FPS mit 0.3g BB's aufweisen.
- Das Gewicht der BB's darf 0.3g nicht übersteigen.
- Semi Automatik muss einzeln selektierbar sein und funktionieren.
- Es ist nur Einzelfeuer erlaubt. Fullauto ist verboten.

Sniper

- Dürfen maximal 400 FPS mit 0.3g BB's aufweisen.
- Jeder Schuss muss manuell nachgeladen werden (Bolt).
- Es muss zu jeder Zeit ein Mindestabstand von 10 Metern eingehalten werden.
- Es muss eine Sidearm mitgeführt werden.

Ausrüstung:

- Taktische Schilder sind verboten.
- Rauch & Knall ist verboten.
- Schutzbrillen müssen für Airsoft geeignet sein.
- Zahnschutz, Gesichtsschutz, gutes Schuhwerk sowie Handschuhe und Knieschoner sind empfohlen.
- Spiegel sowie technische Hilfsmittel welche das Sichtfeld erweitern sind verboten. (Spiegel, Kameras usw.)

- Gemäss Artikel 41 der Verordnung des VBS über die persönliche Ausrüstung der Armeeangehörigen (VPAA-VBS) ist das Tragen des Originalen Schweizer Tarnanzugs nicht gestattet.

Im Spiel:

Schiessen & Treffen

- Es gelten Ganzkörpertreffer inkl. Helm, Ausrüstungsgegenstände und Dekor. Das Aktive Sportgerät gilt auch als Trefferfläche.
- Abpraller gelten nicht als Treffer.
- Es gibt keine Safe-Kill Regelung.
- Sollte ein Treffer nicht angegeben werden dann sucht bitte im freundschaftlichen Dialog eine Lösung. Im Zweifelsfall ist man OUT!
- Friendly Fire gilt als Treffer.
- Getroffener Spieler begibt sich so schnell wie möglich zur Safe Zone.
- Getroffene Spieler geben keine Informationen weiter.
- Die Schussabgabe darf nur erfolgen wenn durch die Visierung gezielt wird oder direkt neben oder ggf. Über dem Sportgerät. Es ist nicht erlaubt das Sportgerät durch Löcher zu stecken oder ohne Sicht an Objekten vorbei zu schießen.
- Bei einem Spielabbruch ist das schießen verboten.
- Während Mittagspausen und Gelände Besichtigung ist das schießen verboten.

Granaten

- Es sind nur BB Granaten erlaubt welche ohne Knall funktionieren.
- Jede Granate hat ausserhalb eines Raumes einen Streukreis (Radius) von 5 Meter und funktioniert NICHT durch Deckungen.
- Die Granate muss BB's verschiessen.
- Eine Granate welche in einem Raum zündet trifft automatisch alle Spieler welche sich in diesem Raum befinden inkl. Deckungen! Räume sind grundsätzlich bei Engpässen getrennt.
- Granaten treffen gleichzeitig auch eigene Spieler.
- M203 und ähnliche „Granatwerfer“ zählen NICHT als Granaten.
- Bei Granaten muss das BB den Spieler nicht treffen! Es gilt nur der Streukreis wie oben definiert.

Türen und Blachen

- Türen dürfen sofern nicht abgesperrt geöffnet und geschlossen werden.
- Türen dürfen weder durch Spieler, noch durch Gegenstände blockiert werden
- Blachen gelten als Wand, sie dürfen nicht bewegt werden und es darf nicht durch Lücken zwischen Wand und Blache geschossen werden.
- Das Spähen durch Blachen oder Lücken ist verboten.

Regelwerk Riedikon / S.W.O.R.D Airsoft

Deckungen

- *Es darf nicht durch Spalten geschossen werden.*
- *Fallende Deckungen müssen sofort wieder aufgestellt werden.*
- *Ein Spieler welcher wegen fallender Deckung getroffen wurde ist OUT.*

Safe Zone

- *In der Safe Zone wird nicht geschossen.*
- *Es gilt Schutzbrillen Pflicht.*

Spielfeld

- *Das Spielfeld ist Abgesperrt und markiert.*
- *Es gilt Schutzbrillen Pflicht.*
- *Es dürfen keine nicht dafür vorgesehene Objekte erklettert oder bestiegen werden (Autos, Paletten usw.).*

Berechtigungen Veranstalter:

- *Der Veranstalter darf Spieler welche sich nicht vollumfänglich an das Regelwerk halten vom Event ausschliessen.*
- *Der Veranstalter darf bereits bezahlte Event Beiträge behalten und muss die bei Verstößen des Regelwerkes, oder bei nicht erscheinen, nicht zurückzahlen.*
- *Der Veranstalter darf den Eintrittsbetrag bei nicht erscheinen einfordern.*
- *Der Veranstalter nutzt einen von Ihm selektiert Funkkanal, dieser muss bei Überschneidungen freigegeben werden.*
- *Der Veranstalter erlaubt sich, Spieler, welche sich nicht an das Regelwerk halten frühzeitig aus dem Event auszuschließen, des Events zu verweisen und ggf. Anzeige zu erstatten (Rauschgift, Diebstahl, Sachbeschädigung).*
- *Der Veranstalter kann Events kurzfristig nach eigenem Ermessen absagen.*
- *Fundgegenstände werden nach einer Woche entsorgt.*

Versicherung:

- *Versicherung ist Sache des Teilnehmers.*
- *Jeder Teilnehmer muss die Verzichtserklärung unterzeichnen.*

Verhalten:

- *Der Konsum von Alkohol und Drogen ist verboten.*
- *Mobbing, Beleidigungen und Tätigkeiten gegenüber des Veranstalters und anderen Teilnehmern sind verboten.*